

# Gebruikershandleiding Sargent & Greenleaf model 6124 elektronisch cijfercombinatieslot

Het Sargent & Greenleaf slot model 6124 combineert bedieningsgemak met optimale veiligheid. Door het geavanceerde elektronische ontwerp is het slot eenvoudig te openen en zijn de codes gemakkelijk te wijzigen. Volg deze handleiding nauwkeurig voor een optimaal gebruik van de mogelijkheden van dit slot.



## Introductie

- ◆ Het Sargent & Greenleaf slot Model 6124 is van de fabriek uit alleen voorzien van een mastercode. Deze code is 1 2 3 4 5 6 #. Deze code wordt gebruikt om het slot te openen en om alle codes in te stellen of te wijzigen. Als uw leverancier een andere code instelt zal hij u van deze wijziging op de hoogte stellen. U wordt geadviseerd het slot na aanschaf direct van uw eigen mastercode te voorzien.
- ◆ Het slot Model 6124 opent zich altijd bij ingave van de mastercode. Het slot kan daarnaast worden ingesteld met maximaal acht verschillende gebruikerscodes. De gebruikerscodes worden (indien ingesteld) aangeduid met user I.D. nummer 2,3,4,5,6,7, en 8. Deze gebruikerscodes bestaan niet totdat ze in het slot zijn geprogrammeerd.
- ◆ Na iedere toetsaanslag op het toetsenbord geeft het slot, indien de ingaven wordt geaccepteerd, een pieptoon en een LED indicatie op het toetsenbord.
- ◆ Alle codes moeten zes cijfers/letters bevatten. Elk cijfer of letter kan binnen de code meermaals gebruikt worden. Onderstaande codes (uiteraard niet aan te bevelen) kunnen bijvoorbeeld gebruikt worden:  
5 5 5 5 5 # of J J J J J J #
- ◆ Alle codes worden afgesloten met #. Hiermee wordt aangegeven dat alle posities van de code zijn ingegeven.
- ◆ Indien tussen het ingeven van twee posities meer dan tien seconden verstrijkt zal het slot dit beschouwen als beëindiging van de cyclus en zal zichzelf resetten in de uitgangspositie. Om het slot te openen dient de volledige ingave-cyclus te worden herhaald.
- ◆ Toetst u tijdens het ingeven van de code een verkeerde cijfer of letter in, druk dan op \* of wacht tien seconden en toets de code opnieuw in.
- ◆ Indien tot vier maal toe een foutieve code wordt ingetoetst, wordt het slot een kwartier lang geblokkeerd. Dit is een veiligheidsmaatregel. Wordt tijdens deze blokkeertijd de mastercode ingetoetst, dan wordt het slot gereset. Hierna dient opnieuw de mastercode of een gebruikerscode te worden ingegeven om het slot te openen.

## OVER HET VERANDEREN VAN CODES...

Alle procedures voor het veranderen van de codes beginnen met het intoetsen van S G \* (ofwel 7 4\*), of CC\* (ofwel 2 2\*) gevolgd door de bestaande mastercode of gebruikerscode en #. Direct na het intoetsen van # geeft het slot vijf pieptonen, waarna het slot klaar is voor het veranderen van de code. Indien het slot een serie kort opeenvolgende (bijna continu) pieptonen geeft is er een fout gemaakt en dient de cyclus opnieuw gevolgd te worden. Voer programma veranderingen alleen uit met geopende kluisdeur.

## VERANDEREN VAN DE MASTERCODE...

Toets in: C C\* (000000) # (000000) # (000000) #  
(2 2) BESTAANDE MASTERCODE NIEUWE MASTERCODE NIEUWE MASTERCODE

Nadat de laatste # is ingevoerd zal het slot drie pieptonen geven om aan te geven dat de nieuwe mastercode is geaccepteerd. Indien het slot een serie kort opeenvolgende (bijna continu) pieptonen geeft is de nieuwe mastercode niet geaccepteerd en blijft de bestaande mastercode gehandhaafd.

## INGEVEN VAN EEN NIEUWE GEBRUIKERSCODE (codes #2 - #8)...

Toets in S G \* (000000) # (user I.D. 2 tot 8) # (000000) # (000000) #  
(7 4) BESTAANDE MASTERCODE NIEUWE GEBRUIKERSCODE NIEUWE GEBRUIKERSCODE

Nadat de laatste # is ingevoerd zal het slot drie pieptonen geven om aan te geven dat de nieuwe gebruikerscode is geaccepteerd. Indien het slot een serie kort opeenvolgende (bijna continu) pieptonen geeft is de nieuwe gebruikerscode niet geaccepteerd en blijft de eventueel bestaande gebruikerscode gehandhaafd.

### Voorbeeld:

*U wilt gebruikerscode #2 (de eerste gebruikerscode) het slot kunnen laten openen met de code 4 4 6 6 3 3.*

*De procedure is als volgt:*

*Toets in: S G \*(000000) #2# 4 4 6 6 3 3 # 4 4 6 6 3 3 # (bestaande mastercode)*

*Dezelfde procedure zal een bestaande #2 gebruikerscode wijzigen in 4-4-6-6-3-3.*

### VERANDEREN VAN DE GEBRUIKERSCODE...

Toets in: C C\* (000000) # (000000) # (000000) #  
(2 2) BESTAANDE gebruikerscode NIEUWE gebruikerscode NIEUWE gebruikerscode

### VERWIJDEREN VAN EEN GEBRUIKERSCODE...

U wilt een bepaalde gebruikerscode die niet langer nodig is verwijderen. Verwijdering van overbodige gebruikerscodes zorgt tenslotte voor extra veiligheid. Volg de onderstaande procedure:

Toets in: S G \* (000000) # (user I.D. 2 tot 8) # # #  
(7 4) BESTAANDE MASTERCODE

Nadat de laatste # is ingevoerd zal het slot drie pieptonen geven om aan te geven dat de gebruikerscode is verwijderd. Indien het slot een serie kort opeenvolgende (bijna continu) pieptonen geeft is de gebruikerscode niet verwijderd en blijft de bestaande gebruikerscode geldig.

### VEILIGHEIDSADVIEZEN

Vermijd het meermalig gebruik van een toets binnen de codes zoveel mogelijk. Controleer het toetsenbord regelmatig op zichtbare slijtage die aangeeft, welke toetsen gebruikt worden bij het ingeven van de code. Verander codes regelmatig.

Tijdvertraging wordt vooral gebruikt in situaties waar er een dreiging is voor gewapende roofovervallen. Statistisch gezien zal een overvaller over het algemeen niet meer dan twee minuten op de plaats van de overval blijven. Hoe langer hij blijft, des te groter de kans om gepakt te worden. Een tijdvertraging dwingt een wachttijd af zonder dat het slachtoffer of de overvaller hier enige invloed op kan uitoefenen. Indien een kluis is uitgevoerd met een tijdvertragingsmechanisme, dient dit duidelijk zichtbaar vermeld te worden, bijvoorbeeld door een duidelijke tekst op de kluisdeur, bijvoorbeeld:

#### **DEZE KLUIS IS VOORZIEN VAN EEN TIJDVERTRAGING.**

Een sticker met een dergelijke tekst is verkrijgbaar bij uw leverancier.

### HET INSTELLEN VAN DE TIJDVERTRAGING...

De tijdvertraging kan naar keuze van 1 tot 99 minuten bedragen. Om de tijdvertraging uit te schakelen dient deze worden ingesteld op 0 minuten.

Toets in:

S G \* (000000) # 0 0 # (0) # (0) #  
(7 4) MASTERCODE TIJD TIJD

Nadat de laatste # is ingevoerd zal het slot drie pieptonen geven om aan te geven dat de tijdvertraging is geaccepteerd. Indien het slot een serie kort opeenvolgende (bijna continu) pieptonen geeft is de nieuwe tijdvertraging niet geaccepteerd en blijft de bestaande tijdvertraging geldig.

*Voorbeeld:*

*U wilt een tijdvertraging van vijf minuten instellen. De procedure is als volgt:*

Toets in: S G \* (000000) # 00 # 5 # 5 #  
(74) MASTERCODE

*Om een ingestelde tijdvertraging uit te schakelen, volgt u de volgende procedure tijdens de twee minuten openingsperiode:*

*Toets de mastercode in en sluit deze af met '#' waarna de ingestelde tijdvertraging gaat lopen. Iedere 10 seconden zal het slot een piepje geven. Het slot zal na de ingestelde tijdvertraging tien opeenvolgende pieptonen geven ten teken dat de openingsperiode is ingegaan.*

Toets dan in: S G \* (000000) # 00 # 0 # 0 #  
( 74) MASTERCODE